



GOOD YEAR

O.Z.
RACING

ENDURANCE GT SERIES

GRAN TURISMO 7
THE REAL DRIVING SIMULATOR



26 AVRIL - 6 DÉCEMBRE 2025



RÈGLEMENT

VERSION 1.2 - MARS 2025



Des parties de ce règlement peuvent subir des modifications en cours de championnat pour la bonne marche de la compétition, pouvant faire suite à une mise à jour du jeu, affectant la physique des voitures, la consommation, l'usure etc... ou tout autre événement extérieur ou inattendu nécessitant des changement dans le format.

Les mises à jour seront communiquées sur le serveur Discord MS LEAGUE dans les plus brefs délais.

LISEZ TRÈS ATTENTIVEMENT CE RÈGLEMENT !

TABLE DES MATIÈRES

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION	5
2. INSCRIPTIONS.....	5
3. FORMAT DE LA COMPÉTITION.....	5
4. LIVRÉES.....	7
5. PRÉQUALIFICATIONS	8
6. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION	8
7. DIFFUSION DES COURSES.....	9
8. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION	9
9. LA COMMISSION DE COURSE.....	9
10. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE	9
11. RÈGLE DES DRAPEAUX	10
12. PNEUS ROUGES.....	11
13. BUG DU LOBBY / RESTART	11
14. CRASH DU SERVEUR	11
15. REPORT D'ÉPREUVE	11
16. BARÈME DES POINTS	12
17. BARÈME DES PÉNALITÉS.....	12
18. CONNEXION DES PILOTES ET LAG	12
19. INCLUSION ET EXCLUSION	13
PARAMÈTRES DES SALONS.....	14

1. DÉROULEMENT DE LA COMPÉTITION

— La MSLeague renoue avec les événements d'endurance avec la **MSL Endurance GT Series** qui se déroulera online, du 26 avril au 6 décembre 2025. La compétition est ouverte à tous aux non licenciés et aux licenciés MSL. Le championnat se joue sur Gran Turismo 7 sur Playstation 5 ou Playstation 4. Il est nécessaire d'avoir la dernière version du jeu installée, une connexion internet fiable et un abonnement au PlayStation Network actif. Le championnat se déroule en 5 manches, précédées d'une séance de préqualification obligatoire, organisée plusieurs jours avant la date de la course.

— Nous vous invitons à bien examiner chaque article de ce règlement, les interdictions, les sanctions, les spécificités des voitures, afin que votre expérience **MSL Endurance GT Series** soit optimale et plaisante.

2. INSCRIPTIONS

— Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au **JEUDI 17 AVRIL 2025, 00h00**.

Chaque manche requiert un nombre différent de pilotes, 2, 3 ou 4 (voir calendrier), vous devez donc vous assurer d'avoir au maximum 4 pilotes dans votre équipage, et disponibles aux dates indiquées.

— À chaque nouvelle manche vous devrez à nouveau inscrire votre équipage, et avez la possibilité d'inscrire d'autres pilotes de votre équipe et sans limite, afin de palier aux éventuelles indisponibilités.

3. FORMAT DE LA COMPÉTITION

Championnat par équipes

— Les équipes inscrites pourront présenter les pilotes de leurs choix (il devra porter le Tag de son équipe dans son Pseudo PSN) à chaque début de round.

— A chaque manche, les pilotes qui ont participé aux séances de préqualification devront être les mêmes le jour de la course. Aucun remplacement n'est possible dans l'intervalle.

— Les équipes ayant déjà participé à l'une des manches de la MSL Endurance GT Series, seront prioritaires lors des inscriptions aux manches suivantes.

— Il n'est pas permis à un pilote d'effectuer plus d'un stint par manche. Les équipes doivent s'assurer d'avoir le nombre de pilotes requis pour chaque course.

— Les équipes sont libres de changer leurs line-up d'une manche à l'autre.

— Les équipes ne sont pas autorisées à intégrer un pilote ne faisant pas partie de leur effectif officiel.

— Si une équipe est composée de pilotes de différentes teams et/ou d'indépendants, elle devra s'inscrire sous un nom éphémère et ne marquera pas de points MSL Teams.

Course d'endurance de 4, 6 ou 8h sont décomposées en relais de 2h.

Nombre de pilotes obligatoire par manche

- Course de 4h - 2 pilotes
- Course de 6h - 3 pilotes
- Course de 8h - 4 pilotes

Voiture : Alfa Romeo 4C Gr.3

Paramètres : BoP activée + Balance des freins + Appui aérodynamique

Tout les types de pneus sont disponibles. Vérifiez les combos pour les obligations.

	6H	PREQUALIFYING >> APRIL, FRIDAY 18 SUZUKA		APR. 26
	8H	PREQUALIFYING >> MAY, WEDNESDAY 28 NÜRBURGRING GP		JUN. 7
	4H	PREQUALIFYING >> AUGUST, FRIDAY 8 SPA FRANCORCHAMPS		AUG. 16
	6H	PREQUALIFYING >> OCTOBER, WEDNESDAY 1 WATKINS GLEN		OCT. 11
	8H	PREQUALIFYING >> NOV., FRIDAY 28 LE MANS		DEC. 6

ÉVÉNEMENTS	NB PILOTES	MANCHES	DATES	HORAIRE DE DÉPART
6H DE SUZUKA		PREQUALIF.	VENDREDI 18 AVRIL	20H30
		COURSE	SAMEDI 26 AVRIL	13H00
8H DU NÜRBURGRING GP		PREQUALIF.	MERCREDI 28 MAI	20H30
		COURSE	SAMEDI 7 JUIN	13H00
4H DE SPA FRANCORCHAMPS		PREQUALIF.	VENDREDI 8 AOÛT	20H30
		COURSE	SAMEDI 16 AOÛT	15H00
6H DE WATKINS GLEN		PREQUALIF.	MERCREDI 1 OCTOBRE	20H30
		COURSE	SAMEDI 11 OCTOBRE	13H00
8H DU MANS		PREQUALIF.	VENDREDI 28 NOVEMBRE	20H30
		COURSE	SAMEDI 6 DÉCEMBRE	13H00



ALFA ROMEO 4C, Gr.3

Cylindrée: - cm3

Transmission: MR

Puissance max.: 536 ch / 8000 tr/min

Couple moteur max.: 528,9 Nm / 5500 tr/min

Poids: 1220 kg

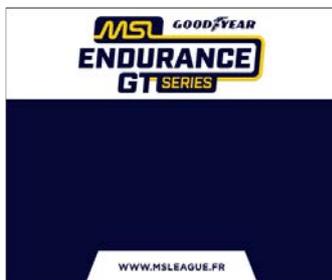
Aspiration: Turbo Compresseur



4. LIVRÉES

— Chaque équipe devra présenter une livrée officielle que leurs pilotes devront utiliser à chaque manche. Livrée et numéro de plaque identique. Une photo de chaque voiture devra être postée sur le Discord MSL dédié à la section -livery-

Éléments obligatoires: Stickers disponibles sur le PSN MSL_League



0123456789

- Numéro d'équipe à deux chiffres.
- Plaque numéro à choisir entre les deux modèles, et à apposer sur les deux flancs (photo) avec un taux d'agrandissement de 35%.
- Chiffres de la plaque, agrandissement 13%.
- Numéro à apposer sur la bannière de pare-brise, agrandissement 80%
- Logo MSLeague sur la bannière de pare-brise, agrandissement 550%
- Pneumatiques: **Good Year**
- Jantes: choisir un modèle OZ Racing

5. PRÉQUALIFICATIONS

Les salons de préqualifications de manche sont obligatoires pour participer aux courses d'endurance. Ils seront ouverts à 20h30 aux dates fixées dans le calendrier, et pour une durée de 3h maximum. Chaque séance durent **15 min**. Les résultats de ces séances détermineront la grille de départ de la course avec les 14 équipes, classées selon la moyenne des chronos enregistrés de leurs pilotes.

- Les retours aux stands avec le bouton start sont interdits, vous devez rallier votre pit par la piste.
- Le bump draft est interdit en qualification ainsi qu'en course.
- Aspiration interdite.
- Burn Fuel Interdit
- Il est formellement interdit de s'arrêter sur la piste, d'activer la conduite automatique, de rouler au pas, si vous souhaitez interrompre votre run, veuillez retourner dans les stands.
- Si pendant la séance de qualification un pilote était déconnecté, il devra réintégrer le salon au plus vite. Le relevé de son meilleur chrono se fera soit ingame si le jeu l'a conservé, soit sur les images du live.

6. COMMUNICATION AVEC LA DIRECTION **Discord**

Tous les échanges avec l'organisateur de cet événement devront se faire sur le Discord suivant :

Discord :<https://discord.gg/buBKjnrss8>*

Voici les différentes personnes à contacter selon le sujet:

Directeur de course: **MSL_Portos806**

Directeur de la commission de course: **MSL Commission Esporting**

Responsable des diffusions: **Aweoob**

Vous devez être présent sur le Discord pendant toute la durée de la compétition, une absence ou une sortie du Discord sera interprétée comme un abandon.

7. DIFFUSION DES COURSES

Toutes les courses du championnat, y compris les séances de préqualifications, seront diffusées en direct. Les liens de différentes chaînes seront publiés dans la section -direct-live- du serveur Discord de la MSLeague.

8. RÈGLEMENT GÉNÉRAL DE LA COMPÉTITION

(Cette règlementation s'applique dès les préqualifications)

— Tous les pilotes titulaires s'engagent à adopter un comportement respectueux vis-à-vis de ses adversaires, de l'organisateur, des diffuseurs/commentateurs, la MSL et ses représentants. Que ce soit en course, dans le chat ingame, les commentaires des diffusions ou tout autre espace de communication publique relayant la compétition.

— Les pilotes titulaires doivent faire preuve de fairplay, d'esprit sportif et respecter les clauses de ce règlement ainsi que le règlement du Code Sportif de la MSL.

— La liste complète des interdictions et infractions et les sanctions appliquées, se trouvent sur le document PDF du Code Sportif de la MSL.

9. LA COMMISSION DE COURSE

— Les éventuelles **réclamations** devront se faire sur le site web de la MSL dans un délai maximum de 72h après la fin d'une course et seront traitées par la commission de course de la MSL:

https://www.msleague.fr/?page_id=2441 (Ou menu : Commission ... + Bouton Poster ...)

— Vous pouvez également **contester une décision** en apportant des arguments contradictoires, si toutefois vous avez été sanctionné. Vous devrez envoyer votre contestation dans un délai maximum de 24h après la publication du rapport de course:

https://www.msleague.fr/?page_id=2836 (Ou menu : Commission ... + Bouton Contester ...)

10. DÉROULEMENT D'UNE MANCHE

Tous les acteurs seront ajoutés dans une Party vocale PlayStation, 7 jours avant le jour de course, inclus :

- L'hôte du salon
- L'organisateur
- Le diffuseur
- Les commissaires de course
- Tous les pilotes participants

HOST : MSL_League

Ouverture du salon : 12h30 ou 14h30 selon la manche

Essais libres : 20 mn

Début du live : **12h45** ou **14h45** selon le round

Rafraichissement du salon : **12h50** ou **14h50**

Course : **13h00** ou **15h00** durée **4h,6h** ou **8h** (2h par relais et par pilote)

- Les pilotes doivent ajouter l'hôte à minima 72h avant le début de l'épreuve.
- Si l'épreuve démarre sans un pilote, il sera disqualifié de la manche même s'il s'agit d'une préqualification.
- S'il est nécessaire d'effectuer un classement manuel des pilotes sur la grille, les pilotes doivent-êtré présent et en piste au plus tard 15 mn avant le début de la course, sous peine d'être disqualifier de cette manche.
- Chaque pilote doit vérifier qu'il est en mesure de sortir des stands.
- Le pilote doit disposer de tous les pneus requis pour la course.
- Les stands ne seront accessibles qu'à partir du deuxième tour de course.
- Pas de restart en cas de crash dans le premier tour.
- En fin de course, nous vous recommandons de sauvegarder le replay de votre course et le conserver au moins 10 jours.
- Pour les points relatifs aux pilotes disqualifiés (se référer au barème de pénalité de la MSL).
- En cas de crash du salon, voir chapitre adéquat.

11. RÈGLE DES DRAPEAUX

 **Le drapeau bleu** signale à un pilote qu'il est sur le point d'être dépassé par un ou plusieurs pilotes de la tête de course. Le pilote sous régime de drapeau bleu devra activer ses warnings dès lors qu'il est prêt à se faire dépasser.

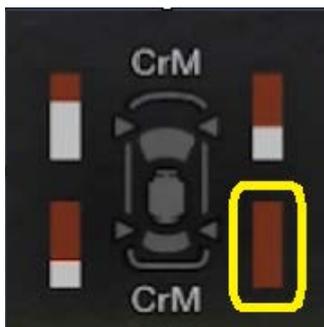
Il devra faire en sorte de ne pas gêner leur progression, en ralentissant le cas échéant, tout en conservant sa trajectoire. Vous ne devez pas changer de trajectoire avant et pendant le dépassement. Les pilotes rapides devront quant à eux être patients et ne pas vouloir forcer le passage au risque de provoquer un accident.

— Un pilote sous régime de drapeau bleu n'est pas autorisé à défendre sa position sur la piste contre la voiture qui le dépasse. Le fait de retenir intentionnellement, ou de se défendre contre une voiture plus rapide peut entraîner l'application d'une pénalité ou même la disqualification du pilote sur la manche.

— Vérifiez toutes les règles et cas de figure concernant les drapeaux bleus en consultant le Code Sportif de la MSL.

 Sous régime de **drapeau jaune**, attention, le jeu peut vous appliquer une pénalité de 3 secondes en cas de dépassement d'un autre pilote aux abords de la voiture qui a occasionné le déclenchement du drapeau jaune. Par conséquent, franchissez cette zone avec prudence en ralentissant votre allure le cas échéant, afin d'éviter tout désagrément.

12. PNEUS ROUGES



— Le règlement des compétitions de la MSLeague interdit à tout pilote de rouler avec des pneus rouges. Ils sont considérés comme « crevés » et les pilotes ne doivent en aucun cas se trouver dans une situation de pneus rouges durant une course. Le pilote en faute sera disqualifié de la manche en cours. Chaque pilote doit anticiper le phénomène des pneus rouges. Il n'existe aucun cas où les pneus rouges seraient autorisés pour une quelconque raison.

13. BUG DU LOBBY / RESTART

— Si un nouveau salon devait être refait pour une raison technique, les pilotes en seront informés par l'hôte du salon dans le chat ingame. Une fois le salon fermé, Les pilotes doivent vider leur cache réseau, et rejoindre le nouveau salon sans délai afin de ne pas retarder l'organisation.

— Un pilote en retard en début de soirée, ne sera pas autorisé à rejoindre le salon, il restera considéré comme retardataire et donc disqualifié de la manche, le barème de la MSL précisera sa sanction et ses points éventuels.

14. CRASH DU SERVEUR

Si le crash du serveur survient à :

- **Moins de 10%** de la durée de la course = le salon sera redémarré à zéro
- **Entre 10% à 50%** = Le salon sera relancé sur la durée restante
 - Attribution des points à 100%
- **Entre 51% et 85%** = Le salon sera relancé sur la durée restante
- **Au-delà de 85% : pas de restart**
 - Si des pilotes se trouvaient aux stands au moment de la déconnexion, le classement sera celui d'avant leur entrée aux stands.
 - Les éventuels incidents de course ne seront pas traités par la MSL Commission Esporting

15. REPORT D'ÉPREUVE

— Dans le cas où, le jeu serait impraticable ou si le restart du salon ne devrait pas être possible pour raison technique, il existe 2 possibilités de report d'épreuve :

1. Report à un jour similaire, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. Les pilotes devront respecter le règlement de ce document en matière de remplacement.

2. Report à un jour différent, du jour de compétition initialement prévu :

Le report ne doit pas avoir lieu le même soir qu'une autre date d'événement officiel de la MSL. L'organisateur devra faciliter les remplacements puisque la règle de ce règlement deviendra obsolète.

16. BARÈME DES POINTS

POINTS PAR STINT			
POS.	POINTS	POS.	POINTS
1	17	9	6
2	14	10	5
3	12	11	4
4	11	12	3
5	10	13	2
6	9	14	1
7	8	BEST LAP	1
8	7		

LIVERY COMPLIANT	1 pt
------------------	------

17. BARÈME DES PÉNALITÉS

— Le barème est fourni séparément de ce règlement, il est à consulter sur le Code Sportif de la MSL à télécharger depuis le site web de la MSLeague et depuis notre Discord à la section GENERAL/communication-msl.

18. CONNEXION DES PILOTES ET LAG

— Les salons de Gran Turismo sont très sensibles aux mauvaises configurations réseau, aux PING élevés ainsi qu'aux fluctuations de la liaison. Voici quelques conseils que nous vous encourageons à suivre. Même si les lags n'affectent presque pas votre expérience de jeu, ils peuvent gêner considérablement la course de vos concurrents et dégrader la qualité visuelle des streams, mais aussi rendre le travail de la MSL commission Esporting impossible si vous êtes victime d'un accrochage. Le principal problème est la connexion à votre box via le WiFi et/ou 3G/4G.

- Branchez votre console en filaire sur votre box internet ou sur la prise murale internet RJ45
- Installer un système CPL si vous êtes en WiFi (connexion via le réseau électrique).
- Reset de votre box internet avant chaque course.
- Contactez votre opérateur internet pour qu'il réinitialise votre ligne à distance.
- Vider le cache réseau depuis le jeu Gran Turismo avant d'entrer dans un salon.

- Si votre connexion est faible, tentez de déconnecter ou d'éteindre tous les appareils non nécessaires de votre logement : ordinateurs, téléphones mobiles, tablettes, la box TV.
- Changer les DNS de votre console, voir : https://www.msleague.fr/?page_id=2563

Procédure en cas de Lag détectés lors des préqualifications.

— À l'issue, les pilotes ayant eu des lags seront contactés par la l'organisateur afin de tenter de leur apporter une aide. Un pilote dont les lags seraient trop importants et sans solution d'amélioration à court terme ne sera pas autorisé à participer au championnat. Son équipe devra alors le remplacer si elle le peut.

19. INCLUSION ET EXCLUSION

a) INCLUSION

- Un pilote doit être ponctuel
- Doit respecter l'ensemble des personnes œuvrant autour de l'événement
- Prendre connaissance du présent règlement et du règlement sportif du MSL

b) EXCLUSION

- Aucun message ingame n'est autorisé en phase de qualification et de course
- Il est interdit d'effectuer un drift au passage de la ligne d'arrivée
- Un pilote ne doit pas rendre une position en piste à la suite d'un accrochage
- Interdit de mixer les différents types de gommes.
- D'utiliser le bump draft en préqualification et qualification
- Un pilote ne doit pas rage-quit sous peine d'exclusion du championnat.



PARAMÈTRES DES SALONS

VERSION 1.2 - 7 MARS 2025

PRÉQUALIFICATION / SUZUKA / 15 MIN

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Qualif / Course	Limite de temps	15 min
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	120 secondes
		Usure pneumatique (qualif.)	X1
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	X1
Nombre max. participants	16	Carburant initial	50 Litres
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.3
Circuit	Suzuka Circuit	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	1	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	--	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S08		
Méthode de sélection météo	Météo prédéfinie	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	S09	Pneus utilisables et types	Tendres
Mode conditions égales	Oui	Type de pneus obligatoire	--
Heure du jour	Début de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	--	Utilisation de karts	Non
		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	Le plus rapide en premier	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Légers	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X1	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X1	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	5 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	Par défaut	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	30 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

COURSE / SUZUKA / STINT 1

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Course d'Endurance	Limite de temps	--
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	--
		Usure pneumatique (qualif.)	--
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	--
Nombre max. participants	16	Carburant initial	--
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.3
Circuit	Suzuka Circuit	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	--	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	2 heures	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	R02 / R01 / S11 / S11 / S08 / S07 / S06 / S02 / S01		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	--	Type de pneus obligatoire	Tendres, Durs
Heure du jour	Début de matinée	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X2	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	Défini par l'hôte	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X2	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X3	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	5 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	100 Litres	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

COURSE / SUZUKA / STINT 2

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Course d'Endurance	Limite de temps	--
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	--
		Usure pneumatique (qualif.)	--
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	--
Nombre max. participants	16	Carburant initial	--
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.3
Circuit	Suzuka Circuit	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	--	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	2 heures	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S01 / S03 / C02 / R06 / R07 / R06 / S04 / S02 / S02		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	--	Type de pneus obligatoire	Moyens, Tendres
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X1	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	Défini par l'hôte	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X2	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X3	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	5 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	100 Litres	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

COURSE / SUZUKA / STINT 3

PARAMÈTRES DU SALON		PARAMÈTRES DES QUALIFICATIONS	
Mode salon	Entraîn. / Course d'Endurance	Limite de temps	--
Accès au salon	Amis	Heure de reprise des qualif.	--
		Usure pneumatique (qualif.)	--
Type de Course	Course réelle	Consommation carburant	--
Nombre max. participants	16	Carburant initial	--
PARAMÈTRES DU CIRCUIT		PARAMÈTRES DES RÈGLES	
Démarrage automatique	Non	Filtrer par catégorie	Gr.3
Circuit	Suzuka Circuit	Limite de PP	Aucune restriction
Nombre de tours	--	Puissance max.	Aucune restriction
Limite de temps	2 heures	Poids minimum	Aucune restriction
PARAMÈTRES MÉTÉO	S02 / S02 / S06 / S07 / S11 / S08 / S18 / S17 / S11		
Méthode de sélection météo	Météo personnalisée	Pneus utilisables	Course
Météo prédéfinie	--	Pneus utilisables et types	Tout
Mode conditions égales	--	Type de pneus obligatoire	Durs, Tendres
Heure du jour	Après-midi	Nitro	Ne peut être installé
Taux de la période de temps	X1	Utilisation de karts	Non
PARAMÈTRES DE COURSE		Remplacement du moteur	Interdit
Type de départ	Départ lancé	Pièces de préparation	Aucune limite
Ordre de départ	Défini par l'hôte	PARAMÈTRES DE PÉNALITÉS	
BoP/Préparatifs interdits	Oui	Pénalité de raccourci	Faible
Tuning	--	Pénalité de collision (mur)	Désactivée
Options de paramètres	Équilibre des freins / Appui	Trajectoire ajustée après	Sans
Boost	Non	Pénalité de collision (voiture)	Non
Force d'aspiration	Réaliste	Pénalité ligne des stands	Activé
Dégâts visibles	Oui	Transparence en course	Désactivée
Dommages mécaniques	Forts	Règlement des drapeaux	Oui
Usure pneumatique	X2	RESTRICTIONS D'OPTIONS DE CONDUITE	
Consommation carburant	X3	Aide au contre-braquage	Interdit
Vitesse de ravitaillement	5 Litres/sec	GSA	Interdit
Carburant initial	100 Litres	Assistant de trajectoire	Interdit
Réduction de l'adhérence	Réaliste	Contrôle de traction	Aucune restriction
Délai avant fin de course	180 sec.	ABS	Aucune restriction
Nitro/	Par défaut	Conduite automatique	Interdit

Protection des droits et propriété intellectuelle

L'ensemble du présent règlement, incluant ses textes, illustrations, principes et l'esprit de ses articles, constitue une œuvre protégée par le droit de la propriété intellectuelle. Toute reproduction, diffusion, modification ou exploitation, en totalité ou en partie, sans l'autorisation écrite préalable de la direction de la MSLeague est strictement interdite.

Conformément aux dispositions des articles L.111-1 et suivants du Code de la propriété intellectuelle, la MSLeague détient l'intégralité des droits d'auteur sur ce document. Toute utilisation non autorisée, notamment la copie ou l'adaptation des règles et contenus, pourra faire l'objet de poursuites judiciaires conformément aux articles L.122-4 et L.335-2 du même Code.

Toute demande d'utilisation ou d'adaptation doit être adressée à la direction de la MSLeague via les canaux officiels.

